

МБОУ «Семёновская ООШ»
Зырянского района

Игра «Большая буква»
по произведению
А.С.Пушкина «Сказка о рыбаке и
рыбке»

Разработала: Калюкова Е.В.,
учитель начальных классов

Мероприятие составлено на основе правил игры «Большая буква»

Цели: прививать любовь к чтению; развивать творческое воображение, память, эстетическое восприятие; работать над выразительностью чтения; развивать интерес к дальнейшему изучению творчества А.С.Пушкина.

Планируемые результаты:

Личностные:

1. Положительное отношение к учению, учебно-познавательный интерес, готовность преодолевать трудности;
2. Эстетические чувства, в т.ч. чувство точного, яркого слова.

Регулятивные (способность организовать свою деятельность):

1. Понимать, принимать и сохранять учебную задачу;
2. Адекватно оценивать свои достижения;
3. Контролировать процесс и результаты деятельности, вносить коррективы.

Познавательные (искать, получать и использовать информацию):

1. Осознавать познавательную информацию;
2. Читать и слушать, извлекая нужную информацию;
3. Структурировать информацию, фиксировать её различными способами;
4. Понимать информацию, представленную в разных формах: изобразительной, схематичной, модельной; переводить её в словесную форму;
5. Проводить анализ, синтез, аналогию, сравнение, классификацию, обобщение;

Коммуникативные:

1. Участвовать в диалоге, в общей беседе, выполняя принятые нормы речевого поведения, культуры речи;
2. Вступать в учебное сотрудничество с учителем и одноклассниками, осуществлять совместную деятельность, осуществлять совместную деятельность.

Оборудование: портрет А.С.Пушкина, иллюстрации к сказке, буквы, 5 перьев, верёвка, ножницы, губка, салфетка, мочалка для мытья посуды, конфета, ёршик, карточки с отрывками из текста, в которых допущены орфографические ошибки, удочки, рыбки с петлёй, на обратной стороне которых написаны буквы, изображения рыб, листы бумаги, фломастеры.

Правила игры: Играет команда из 6 человек. В каждом конкурсе они получают задание, выполнив которое они могут заработать букву и из этих букв составить слово. Если слово составлено правильно, то они получают «большую букву». В финале игры из этих «больших букв» должно получиться главное слово.

Ход игры:

Ведущий: Здравствуйте дорогие ребята. Я сегодня приглашаю вас в сказку. Автор этой сказки — Александр Сергеевич Пушкин. Благодаря ему мы «познакомились» с Балдой, с князем Гвидоном, с Черномором, с Золотым петушком и с другими сказочными героями. В мир какой сказки попадём мы сегодня?

«Жил старик со своею старухой
У самого синего моря;
Они жили в ветхой землянке
Ровно тридцать лет и три года.
Старик ловил неводом рыбу,
А старуха пряла свою пряжу»
Ребята отгадывают сказку.

Задание 1: Буквы спрятаны в конверте, конверт под пером. Вам нужно без помощи рук достать перо.

Игроки, заложив руки за спину, достают перо, а вместе с ним и конверт, в котором лежат буквы. Из букв должны составить слово (РЫБКА). Если команда правильно выполнила задание, то получает большую букву «К».

«Конкурс для болельщиков»: назвать 15 слов на букву «к» за одну минуту. Если болельщики справятся, то они зарабатывают жетон для команды, который потом можно будет обменять на недостающую букву.

Ведущий: Как связано со сказкой слово «рыбка»?

«Старика старуха забрала:

«Дурачина ты, простофиля!
Не сумел ты взять выкупа с
рыбки!
Хоть бы взял ты с неё корыто,
Наше — то совсем раскололось. »

Что потом понадобилось старухе? Как вы думаете, почему старуха была такой зловердной?

Наверное, ей никто не помогал по хозяйству, поэтому она стала злой и жадной. Надеюсь, что вы не такие и помогаете дома справляться с домашними делами.

Задание 2: срезать с верёвки предметы, необходимые в домашнем хозяйстве.

На верёвке висят: губка для мытья посуды, салфетка, железная мочалка для посуды, ёршик, конфета и т.д. Если игрок правильно выбирает предмет (не попав в ловушку — срезав конфету), то он получает букву.

Слово, которое должно получиться в этом конкурсе — «невод». За это получают большую букву «Н».

Ведущий: Кто пользовался неводом в сказке?

«Пошёл он к своей землянке,
А землянки нет уж и следа;
Перед ним изба со светелкой»

Задание 3: Помогите исправить ошибки в тексте сказки. Каждый игрок получает карточку и работает самостоятельно.

Голосом молвит человекьим:

«Отпусти ты меня, старче, в море!

Дорогой дам за себя откуп:

Откуплюсь чем только пожелаишь!»

- Приплыла к нему рыбка, спросила:

«Чего тебе надобно старче?»

Пашел он ко своей землянке,

А землянки нет уж и следа:

Перед ним изба со свителкой.

«Воротись, поклонися рыбки:

**Не хочу быть столбовою дворянкой, А
хочу быть вольною царицей.»**

**Еще пуще старуха вздурилась:
Вот неделя проходит, другая,
Царидворцев за мужем посылает.**

**В третий раз закинул он невод,
Пришёл невод с одной рыбкой,
С непростою рыбкой — золотою.**

**Воротился старик ко старухе, Рассказал
ей великое чудо.**

**Жыл старик со своею старухой
У самого синего моря;
Они жили в ветхой землянке
Ровно тридцать лет и три года.**

**«Дурачина ты, простофиля!
Не умел ты взять выкупа с рынки!
Хоть бы взял ты с неё корыто,
Наше-то совсем раскололось.»**

**Отпустил он рыбку залотую И
сказал ей ласковое слово:
«Ступай себе в синее море,
Гуляй там себе на просторе».**

Давайте проверим: все ли ошибки вы правильно нашли. За каждый правильный ответ получите букву. (ШАПКА) за правильно составленное слово даётся большая буква А.

«Конкурс для болельщиков»: Какие гласные звуки в слове «шапка»? Назовите за одну минуту 10 слов на букву «а».

Ведущий: «Вот неделя, другая проходит,
Ещё пуще старуха вздурилась;
Опять к рыбке старика посылает ... »

Хорошо ли вы знаете рыб?

Задание 4: «Угадай название рыбы». Если игрок правильно называет рыбу, то он получает букву (из которых должно получиться слово «ПРЯЖА»). Команда получает «большую букву» Я.

Ведущий: Как связано со сказкой слово «пряжа»?

Чем занимался старик? Я предлагаю вам тоже отправиться «на рыбалку». Вам нужно поймать удочкой рыбку, на которой написана буква и составит слово. (Среди рыбок можно положить ботинок или галош.). У игроков должно получиться слово «ВОЛНА».

Команда получает «большую букву» - В.

Ведущий: Все большие буквы вами пойманы, попробуйте составить из них главное слово. Если букв не хватает, можно обменять их на жетоны, заработанные болельщиками.

ДВОРЯНКА

Ведущий: Вы все молодцы! Но не хотели ли бы вы узнать кто из вас самый большой знаток русского языка, у кого из вас самый большой словарный запас?

«Суперигра»

Задание: За одну минуту из букв слова «дворянка» составить как можно больше слов.

Побеждает игрок, составивший больше всех слов.

Награждение победителя и всех игроков команды.